

GAME



RESET

# #로고 #상징물



상·하·하·하 글자체의 형태는 훈민정음 창제 당시 고전체에 가까운 판각체의 형태를 취하여 이미지를 형상화시킴으로써, 세종대왕의 뜻, 즉 백성(국민)의 깨우침을 담고 있다.



상징동물 | 사슴



교화 | 매화



교목 | 소나무





[ 상명 소개 ]

# 핵심역량

## 지식습득

전문적인 자료나  
지식을 조사하고  
습득하여 학습할 수  
있는 능력

## 지식이해

전문 지식의 핵심  
원리나 그 의미를  
명확하게 이해할  
수 있는 능력

## 지식활용

전문 지식이나  
기술을 적절하게  
확보하여 활용할  
수 있는 능력

## 현실문제 적용

현실 세계의 다양한  
문제에 전문 지식  
나 기술을 적용할  
수 있는 태도

신뢰받는 지성인! 창의적인 전문인! 정의로운 민주시민!

09:00am



# 다양한 애플리케이션

샘물포털



상명대학교 통합정보시스템  
기능을 모바일에서 사용할 수  
있는 어플

StonePASS



PC로 e캠퍼스 접속 시  
본인인증에 쓰이는 어플

모바일 학생증



스마트폰에서 사용할 수 있는  
QR코드 학생증



📶 09:00am



# 다양한 애플리케이션

코스모스



e캠퍼스 기능을 모바일에서 사용할 수 있는 어플

스마트출결



출결의 기본 정보 확인과 수업 출석체크 할 수 있는 어플

학술정보관



학술정보관 기능을 모바일에서 사용할 수 있는 어플



📶 09:00am



# 학교 공식 SNS 계정

Instagram



[www.instagram.com/sangmyung\\_univ/](http://www.instagram.com/sangmyung_univ/)

Youtube



[www.youtube.com/SANGMYUNGUNIVERSITY](http://www.youtube.com/SANGMYUNGUNIVERSITY)

Facebook



[www.facebook.com/SangmyungOfficial/](http://www.facebook.com/SangmyungOfficial/)



Tue 09:00am



# 통학버스 및 무료 셔틀버스 운행 안내

[ 운행버스 및 셔틀버스 ]

**통학버스** 수도권(강남역 등) <-> 천안캠퍼스 왕복 시외 운행 버스(유료)  
- 예매 필수  
- <https://www.smu.ac.kr/kor/life/schoolbus2.do>

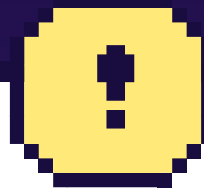
**셔틀버스** 천안 시내(두정역 등) <-> 천안캠퍼스 왕복 시내 운행 버스(무료)  
- 예매 불필요  
- <https://www.smu.ac.kr/kor/life/shuttle2.do>

## 통학버스 예매

어플리케이션 다운로드 및 설치  
'구글 플레이스토어' 또는 'App Store'  
에서 무료 다운로드 및 설치 가능  
어플리케이션 명칭: **상명대 버스**



# 학생증 발급



## ▶ ID카드 발급 준비사항

1. 주민등록증 또는 운전면허증, 증명사진 준비
2. KB스타뱅킹 App 다운로드 > 대학생ID카드 신청
3. 배부시기: 개인별 우편 발송

\*모바일 학생증 - 간편하게 스마트폰에 저장하여 사용  
 카드 학생증 - 국민은행 체크카드처럼 사용  
 카드학생증과 모바일학생증 모두 발급받는 것을 추천



📶 09:00am



# 샘물 포탈서비스



▶ 상명대학교 포탈시스템(<https://portal.smu.ac.kr>) 접속

1. 비밀번호 초기화 클릭
2. 본인 명의 휴대폰 소지하고 있을 경우: 휴대폰 본인인증을 사용하여 재 설정
3. 본인 명의 휴대폰을 소지하고 있지 않은 경우
  - 이메일 인증 : 입학원서 접수 시 입력한 메일로 발송 된 인증번호 입력 후 재설정
  - 톡 OTP : 입학원서 접수 시 입력한 휴대전화번호(알림톡/문자메시지)로 발송된 인증번호 입력 후 재설정



월 09:00am



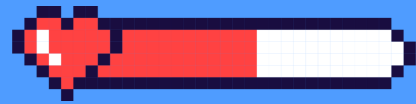
# 학생 메일(Office365)설치



▶ **포탈시스템 로그인** 후 'Office365' 클릭

1. 반드시 **웹브라우저 및 툴바에서 '팝업설정해제'** 후 진행
2. 계정 생성을 위한 '서비스 이용 약관' 및 '개인정보 처리방침' 동의
3. 사용할 애플리케이션 선택
  - Outlook : 학생 메일 바로가기
  - Office: Office365 설치 경로로 바로가기
4. Office 설치 버튼 클릭 ▶ 다운로드 된 "OfficeSetup.exe" 파일 더블클릭 설치





12 34 56



# 학교 & 학과 홈페이지

학교 - 통합공지

<https://www.smu.ac.kr/kor/life/notice.do>

계약학과

<https://www.smu.ac.kr/early/index.do>



12 34 56



# 2026학년도 학사일정

## 1학기

### 3월



- 1일 제1학기 개시일
- 2일 대체공휴일(삼일절)
- 3일 1학기 개강
- 27일 수업일수 1/4선

### 4월

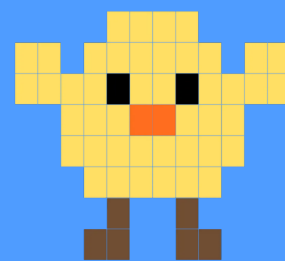


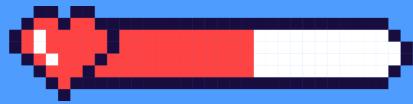
- 21일 중간고사(~27일)
- 23일 수업일수 1/2선
- 28일 중간 강의평가  
(~5월 12일)

### 5월



- 5일 어린이날
- 17일 개교기념일
- 20일 수업일수 3/4선
- 25일 대체공휴일  
(부처님오신날)





12 34 56



# 2026학년도 학사일정

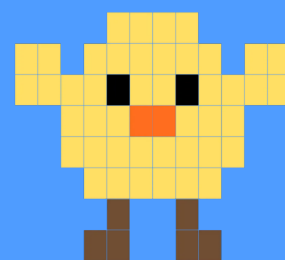
## 1학기

### 6월



- 1일 기말 강의평가 (~7월 4일)
- 3일 지방선거
- 6일 현충일
- 9일 중간고사(~15일)  
성적입력(~28일)
- 16일 자율보강(기말)주간 (~22일)

- 23일 하계방학  
하계 계절수업 (~7월 8일)
- 30일 이의신청(~2일)  
성적정정(~3일)  
성적확인(~4일)





12 34 56



# 2026학년도 학사일정

## 1학기

7월

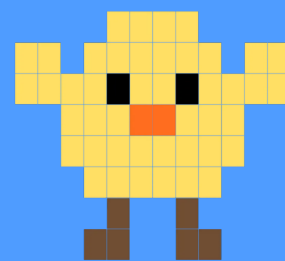


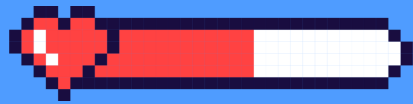
10일 제1학기 성적확정  
22일 제2학기 수강신청  
(서울·천안, ~24일)

8월



4일 제2학기 교차 수강신청  
(서울·천안, ~5일)  
17일 대체공휴일(광복절)  
20일 제2학기 2차 수강신청(서울·천안)  
21일 2025학년도 후기 학위수여식  
24일 제2학기 등록(~26일)





12 34 56



# 2026학년도 학사일정

## 2학기

9월



- 1일 제2학기 개시일  
개강  
제2학기 수강신청  
정정·취소기간(~7일)
- 17일 제2학기 수강포기  
기간(~18일)
- 24일 추석(~26일)
- 25일 수업일수 1/4선

10월

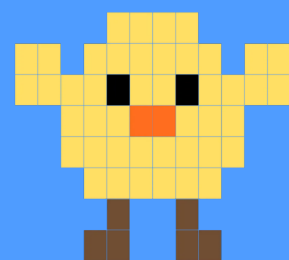


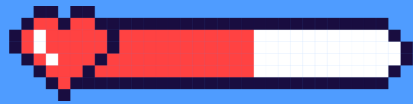
- 5일 대체공휴일(개천절)
- 9일 한글날
- 20일 중간고사(~26일)
- 22일 수업일수 1/2선
- 27일 중간 강의평가  
(~ 11월 10일)

11월



- 18일 수업일수 3/4선





12 34 56



# 2026학년도 학사일정

## 2학기

### 12월



- 1일 기말 강의평가
- 8일 기말고사(~14일)  
성적입력(~27일)
- 15일 자율보강(기말)주간
- 22일 동계방학  
동계 계절수업(~8일)
- 25일 성탄절

### 1월

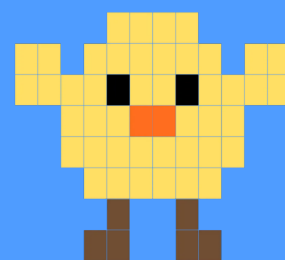


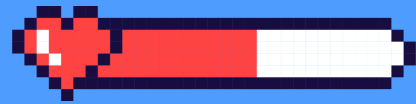
- 1일 신정  
이의신청(~3일)  
성적정정(~4일)  
성적확인(~5일)
- 11일 제2학기 성적확정

### 2월



- 6일 설날(~9일)
- 23일 2026학년도 전기  
학위수여식
- 24일 입학식(천안)
- 25일 입학식(서울)





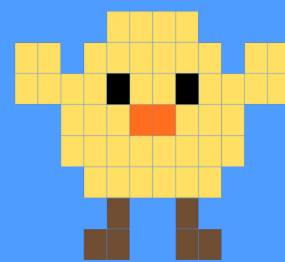
12 34 56



# 2026학년도 학사일정

## Notice

※ 「학칙」제11조(학년도, 학기)의 학기개시일에도 불구하고 학기개시일이 휴일인 경우 학기개시일 이후 첫번째 평일을 개강일로 하며, 학생의 입학일은 학칙 제11조(학년도, 학기)의 학기개시일로 한다.





[ 스마트IT 융합공학과 ]

# 2026학년도 교과과정 소개

## 1학년 1학기

C-프로그래밍기초  
 기초전기전자공학  
 디지털논리회로  
 3D캐드기초  
 인공지능입문  
 산업기술이해  
 English for Academic Purposes

## 여름 계절학기

기초수학  
 PLC제어기초  
 기초제어프로그래밍

## 1학년 2학기

공학수학프로그래밍  
 3D캐드응용  
 C-프로그래밍응용  
 PLC제어응용  
 회로이론기초  
 반도체소자  
 스마트제어기초

## 겨울 계절학기

팀프로젝트  
 산업현장실습(1)  
 산업현장실습(2)

현장 수요 실무형 인재양성

📅 09:00am

[ 스마트IT 융합공학과 ]



# 2026학년도 교과과정 소개

## C프로그래밍 기초

C언어의 핵심 문법을 실습 중심으로 학습하여 문제 해결을 위한 알고리즘 사고력과 논리적 프로그래밍 능력을 기르는 과목

## 기초전기전자공학

실습을 통해 전기전자 회로의 기본 원리와 소자 동작을 이해하고, 전공 심화 학습을 위한 기초 회로 해석 역량을 기르는 과목

## 디지털논리회로

논리게이트~순차논리회로를 실습 중심으로 설계·구현하여 디지털 시스템의 기본 원리와 논리 설계 역량을 기르는 과목

## 3D캐드기초

SolidWorks를 활용해 부품·조립품·도면 작성을 학습하여 3차원 모델링과 제품 설계의 기초 역량을 기르는 과목

## 인공지능입문

실제 산업 데이터를 활용한 데이터 분석 등의 실습을 통해 실무형 인공지능 활용 역량을 기르는 과목

## 산업기술이해

핵심 산업기술의 원리와 시장 동향을 사례·모의실습 중심으로 이해하여 산업 현장 적용의 흐름을 파악하는 과목

## English for Academic Purposes

Academic contexts에서 읽기, 쓰기, 말하기, 듣기 능력을 향상시켜 대학 학업에 필요한 영어를 익히는 과목



# 2026학년도 교과과정 소개

## 기초수학

대학 수준 학습을 위해 필요한 기본 수학 개념과 계산 능력을 다지는 기초 과목

## PLC제어기초

PLC 구조와 동작 원리 실습을 통해 입·출력 제어, 시퀀스·타이머·카운터 로직 구성 및 자동제어 실무 역량을 습득하는 과목

## 기초제어프로그래밍

아두이노 등 마이크로컨트롤러로 제어이론을 구현·검증하며, 코딩 등으로 임베디드 제어 시스템 실무 역량을 습득하는 과목

## 공학수학프로그래밍

공학수학 이론을 시각화·검증하고, 수치해석과 모델링 실습으로 수리적 사고력과 공학적 문제 해결능력을 강화하는 과목

## 3D캐드응용

기계요소 설계, 조립, 해석, 렌더링, 3D프린팅 연계 등 고급 실습 중심으로 진행되는 과목

## C-프로그래밍응용

C++·C# 기반 객체지향 프로그래밍, GUI, 파일 처리, 응용 프로젝트 개발 고급 실습 중심으로 운영되는 과목

## PLC제어응용

실제 산업용 장비를 활용한 실습을 통해 산업자동화 현장에서 활용되는 고급 제어기술을 학습하는 과목



# 2026학년도 교과과정 소개

## 회로이론기초

전기전자 기초 이론을 실제 회로 실험으로 검증하며 회로 거동을 체감적으로 이해하는 과목

## 반도체소자

반도체 재료 등 여러 특성을 실제 회로 실험으로 검증하며 전자회로 설계 기초 역량과 소자 동작 이해를 강화하는 과목

## 스마트제어기초

핵심 실습을 통해 전공 이론을 실제 시스템 구현과 문제 해결로 연결하여 실무 적응력과 창의융합 역량을 강화하는 과목

## 팀프로젝트

팀 단위 프로젝트를 통해 창의융합형 실무역량과 산업현장 적응력, 협업 기반 문제해결 능력을 강화하는 과목

## 산업현장실습(1)

산업현장실습을 통해 취업 연계형 실무 역량을 배양하는 과목

## 산업현장실습(2)

산업현장실습(1) 기초를 바탕으로 전공 연계형 업무를 수행하며 문제 해결력과 협업 역량을 강화하는 과목



[ 바이오푸드테크학과 ]

# 2026학년도 교과과정 소개

## 1학년 1학기

C-프로그래밍기초  
 기초생물학  
 일반화학  
 데이터분석 및 통계학  
 인공지능입문  
 산업기술이해  
 English for Academic Purposes

## 여름 계절학기

사고와 표현  
 분자생물 및 생화학  
 바이오푸드테크개론

## 1학년 2학기

생산품질관리 및 실습  
 바이오시스템 설계  
 식품공정 및 포장  
 기초생명공학  
 발효공학  
 영양생리학  
 식품분석기기학

## 겨울 계절학기

바이오물성학  
 공정최적화  
 산업현장실습

현장 수요 실무형 인재양성

📅 09:00am

[ 바이오푸드테크학과 ]



# 2026학년도 교과과정 소개

## C프로그래밍 기초

C언어의 핵심 문법을 실습 중심으로 학습하여 문제 해결을 위한 알고리즘 사고력과 논리적 프로그래밍 능력을 기르는 과목

## 기초생물학

생명의 기본 원리와 세포 구조, 물질대사, 기능, 유전·진화를 학습하고 생물과 환경의 상호관계를 이해하는 기초 과목

## 일반화학

화학의 기초 개념을 이해하고, 이를 다른 기초과학 분야와 연계하여 문제 해결과 응용 능력을 기르는 과목

## 데이터분석 및 통계학

식품 품질 관련 데이터 생성·분석·통계처리의 기본 개념을 배우고, 통계 프로그램을 활용한 실습을 수행하는 과목

## 인공지능입문

실제 산업 데이터를 활용한 데이터 분석 등의 실습을 통해 실무형 인공지능 활용 역량을 기르는 과목

## 산업기술이해

핵심 산업기술의 원리와 시장 동향을 사례·모의실습 중심으로 이해하여 산업 현장 적용의 흐름을 파악하는 과목

## English for Academic Purposes

Academic contexts에서 읽기, 쓰기, 말하기, 듣기 능력을 향상시켜 대학 학업에 필요한 영어를 익히는 과목

📅 09:00am

[ 바이오푸드테크학과 ]



# 2026학년도 교과과정 소개

## 사고와표현

논리적 사고력과 표현력을 기르기 위해 글쓰기, 토론, 발표 등 다양한 사고·의사소통 능력을 학습하는 과목

## 분자생물 및 생화학

분자 수준에서 생명 현상을 이해하고 생화학과 분자생물학을 학습하여 바이오푸드테크의 이론적 기반을 마련하는 과목

## 바이오푸드테크개론

생명공학과 식품공학 융합 분야인 바이오푸드테크의 개념, 주요 기술, 산업 응용과 미래 전망을 폭넓게 이해하는 과목

## 생산품질관리및실습

식품 생산공정, 원료 검사, 작업 표준, 품질 평가, 미생물·위생 검사 등 식품 현장 실무를 배우는 실습 과목

## 바이오시스템설계

바이오푸드 산업 현장 맞춤형 공정·설비·시스템 설계 역량을 실습 중심으로 배우며 산업 적용 능력을 강화하는 과목

## 식품공정 및 포장

식품 가공 기초 지식을 바탕으로 품질 개선과 저장성 향상 기술을 배우고, 최신 기술과 산업 동향을 학습하는 과목

## 기초생명공학

생명체의 구조와 기능을 이해하고, 생명공학 기술의 원리와 식품·바이오 산업 응용 기초 지식을 습득하는 과목

📅 09:00am

[ 바이오푸드테크학과 ]



# 2026학년도 교과과정 소개

## 발효공학

발효 미생물의 특성과 대사 경로를 이해하고, 산업용 바이오리액터에서 제어·최적화하는 공학 기술을 배우는 과목

## 영양생리학

식품 3대 영양소와 미량 영양소의 소화·흡수·대사 과정을 이해하고, 영양 상태가 건강에 미치는 영향을 분석하는 과목

## 식품분석기기학

식품 품질 평가를 위한 식품 분석 개요와 분석기기 활용 실습 능력을 배우는 과목

## 바이오물성학

바이오·식품 재료의 유변학적 특성을 이해하고 장비를 활용해 물성을 분석·제품 개발에 적용하는 능력을 기르는 과목

## 공정최적화

바이오·식품·의약 제조 공정 변수를 이해하고, 실험 데이터를 활용해 최적화하는 통계 기법을 학습하는 과목

## 산업현장실습

산업체 기반 실습을 통해 바이오푸드테크 전공 지식을 현장에 적용하고 실무 문제 해결 역량을 강화하는 과목



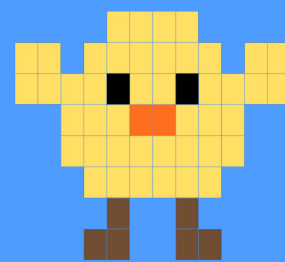
12 34 56



# 수강신청

## Notice

- ▶ 계약학과는 산업체 근로자의 교육을 위해 대학이 계약에 의해 교육과정을 구성하며, 정해진 학기 등록 후 개설된 과목을 수강해야 합니다. 매 학기 학과에서 수강신청을 일괄 처리하므로 계약학과에 게시된 강의시간표와 본인의 수강 신청 내역이 일치하는지 확인하여 이상이 있을 시 반드시 학과로 연락주시기 바랍니다.
- ▶ **샘물통합정보시스템-학생기본-수업정보-수강신청현황표를 통해 확인** 후 본인의 강의시간표에 이상이 없을 시 '수강신청확인'을 통해 최종 확인 완료!





12 34 56

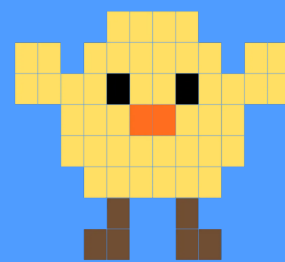


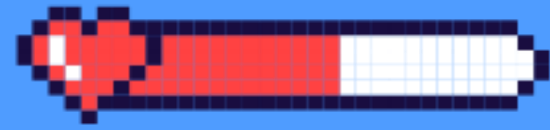
# 학적관리

## 학생 신분 유지

▶ 계약학과 설치운영 규정 제26조에 따라 학생이 채용 약정을 맺은 산업체 등에 취업하기 전에 해당 채용 약정한 산업체 등이 도산, 인수합병 등으로 본인의 의사와 관계없이 계약을 유지할 수 없는 경우에는 필요 경비를 학생이 부담하는 조건으로 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 경우 학생 신분을 유지할 수 있습니다.

1. 해당 계약학과 운영 기간 내 이수해야 할 학점이 100분의 50 이상을 취득한 경우
2. 해당 계약학과 운영 기간 내 이수해야 할 학점의 100분의 50 미만을 이수했을 경우
  - 계약이 해지된 날로부터 6개월 이내에 필요경비에 대한 사항 등을 포함하여 같은 종류 업계(표준산업분류의 중분류 기준) 또는 같은 직무(표준직업분류의 중분류 기준)의 산업체와 협약을 체결해야 합니다.





12 34 56



# 학적관리

## 자퇴 및 제적

- ▶ **충남형 계약학과 학생은 졸업전까지 협약을 맺은 기업체와 고용계약을 유지해야만 하며 재학 중 본인 사유로 기업체에서 퇴직 시 제적처리 됩니다.**
- ▶ **본인사유로 자퇴/제적 시에는 기 납부(수혜)된 등록금(장학금 포함)을 다음 각 호에 따라 반환해야 합니다.**
  - 학기 개시일부터 30일까지: 등록금(장학금)의 6분의 1 해당액
  - 학기 개시일에서 30일이 지난 날 부터 60일까지: 등록금(장학금)의 3분의 2 해당액
  - 학기 개시일에서 60일이 지난 날 부터 90일까지: 등록금(장학금)의 2분의 1 해당액
  - 학기 개시일에서 90일이 지난 날: 등록금(장학금) 전액

난이도: ★★★★★

GAME 01

# 학사 안내

[ 졸업관리 ]

제시어: 이수학점

- ▶ 전공 114학점(전심,전선) + 교양 6학점(교필) = 졸업이수 120학점
- ▶ 수강신청 가능학점: 매 학기당 최대 21학점
- ▶ 계절학기 수강신청: 최대 9학점
- ▶ 원격수업 이수학점: 매학기당 최대 9학점



난이도: ★★★★★

GAME 02

# 학사제도 관련 안내

[ 게임 점수: 30점 ]

휴학 전과 재입학 졸업논문 등

## 주제: 미적용 안내

- ▶ 계약학과는 산업체와의 계약으로 설치되어 운영되는 학과로 재학 중 휴학, 복학, 재입학, 조기졸업, 재학 중 학점교류가 불가합니다.
- ▶ 다전공, 부전공, 심화전공, 마이크로전공을 적용하지 않습니다.
- ▶ 졸업논문제, 졸업인증제 또한 적용하지 않습니다.



# 오늘의 MVP

열심히 대학 생활할 수 있는 학생을 MVP로 선정해 주세요!

MVP



바로 너!