

# 1. 2023학년도 교양교육과정 주요 개편 내용

## 가. 기초교양(교양필수)

구분			변경 전	변경 후
이수기준			5개 교과목 필수 이수 (총 11학점 이상)	4개 교과목 필수 이수 (총 10학점 이상)
「사고와표현」	운영 기준	학년	1학년	1~2학년
		인원	분반별 40명	분반별 최대 60명
		수강 신청	학생이 직접 분반별 수강신청	<학생> 단과대 분반 수강신청 ↓ <계당> 분반별 수강신청
「EnglishFoundaions」	교과목명		EnglishFoundations	EnglishforAcademicPurposes
	운영 기준	학년	1학년	1~2학년
		인원	분반별 40명	분반별 최대 60명
		수강 신청	학생이 직접 분반별 수강신청	<학생> 단과대 분반 수강신청 ↓ <계당> 분반별 수강신청
	레벨테스트		운영	미운영
	대체인정		없음	있음*
「기초수학」	학년	1학년	1~2학년	
「교양과인성」	이수구분		교필(기초교양)	교선(일반선택-인성과리더십)
	개설 기준	학기	1학기 전면 개설	1~2학기 개설
		분반	입학 인원 대비 분반 개수	학부(과)별 최소 2개
	폐강기준		5명 미만	6명 미만

\* 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수(2023학번부터 적용)

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking
700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50

## 나. 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	변경 전	변경 후
영역 개수	4개	5개 (‘전문지식탐구역량’ 추가)
이수기준	‘창의적+융복합’ 중 택1 ‘다양성+윤리실천’ 중 택1 (총 4학점 이상)	5개 역량 중 2개 역량 각 1과목 (총 4학점 이상)

## 2. 2022학년도 교양교육과정 주요 개편 내용

### 가. 기초교양(교양필수)

구분	변경 전		변경 후
이수기준	7개 교과목 총 13학점 이상 이수		5개 교과목 총 11학점 이상 이수
영어 관련 교과목	교과목	폐지	신설
		HALR1034 「English Foundations(Speaking and Listening)」 2학점/2시간  HALR1036 「English Foundations(Reading and Writing)」 2학점/2시간	
	이수기준	「English Foundations(Speaking and Listening)」 필수 이수  「English Foundations(Reading and Writing)」 및 「기초수학」 중 택1	「EnglishFoundations」 및 「기초수학」 중 택1
운영기준	2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.		
「기초수학」 교과목	학점/시간	2학점/2시간	3학점/3시간
SW 관련 교과목	교과목명	컴퓨팅사고와게임디자인	컴퓨팅사고와데이터의이해
「교양과인성」 교과목	제한인원	5명	7명
	폐강기준	3명 미만	5명 미만
「사회봉사」 교과목	이수구분	교양필수	교양선택
	교양영역	기초교양	일반교양(인성과리더십)
	교과목명	HALR1240~1266 사회봉사(학부(과)명) 1학점/1시간	HALR1236 사회봉사 1학점/1시간
	개설 분반	학부(과)별 1개 이상	단과대별 1개(사범대 제외)
	이수기준	1. 6시간 온/오프라인 교육 + 24시간 봉사 활동(수강신청 학기 8시간 이상 봉사 수행) 2. 2021학년도 이전까지 사회봉사 관련 교과목을 이수한 학생은 「사회봉사」 수강신청 불가	

### 나. 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	변경 전	변경 후
교과목 구성	영역별 7~8개 교과목 구성	영역별 5개 교과목 구성

### 3. 입학년도별 교양 교육과정 이수기준

#### 가. 2023학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	윤리실천역량		예술			
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점</b> 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함</li> <li>- 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>3. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>						<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>		

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수(2023학번부터 가능)

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking
700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

나. 2022학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회	
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연	
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학	
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술	
4개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점</b> 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</p> <p>2. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</p> <p>3. 장애학생 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</p>					<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형) - 균형교양 이수 의무 없음 - 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</p>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

다. 2020~2021학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
<b>4개 교과목 이수</b>			<b>5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>			<b>5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수</b>		<b>기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수</b>
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 .</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편</li> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> <p>4. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>5. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>						<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

라. 2018~2019학번 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회	
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연	
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학	
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술	
3개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>33학점</b> 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편</li> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> <p>4. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>5. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>		<p>1. 융합경영학과 (재적자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

마. 2017학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점(시간)	영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수(택2)	전문지식탐구역량	2~3(2~3)	인문	2~3(2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수(택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수(택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
3개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」(구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편                             <ul style="list-style-type: none"> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> </li> </ul> <p>4. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>5. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

바. 2016학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점		
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수 (택1) *경영경제 대학만 해당	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
2개 교과목 이수  *경영경제대학 소속 학생은 3개 교과목 이수				5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수				5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경 및 개편</li> <li>·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」</li> <li>·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</li> </ul> <p>4. 경영경제대학 재학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「프로그래밍디자인」 (2016) 또는 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 미수강 또는 재수강의 경우 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 교과목을 이수할 것</li> </ul> <p>5. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>6. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul>			<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 균형교양 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함



사. 2015학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)		상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			창의적문제해결역량		사회		
		필수 (택2)	융복합역량		자연		
			다양성존중역량		공학		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	윤리실천역량		예술		
2개 교과목 이수			5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul> <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 영역 중 1개 영역을 이수한 것으로 인정함</li> </ul>		<p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음  
단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

아. 2013~2014학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)		상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량			사회		
		융복합역량			자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)			다양성존중역량		
		윤리실천역량	예술				
2개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 <b>36학점</b> 이상 이수	
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교과목명 변경: 구 「EnglishFoundations」</li> <li>- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함</li> <li>- 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul> <p>2. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 「EnglishforAcademicPurposes」 이수 의무 없음</li> <li>- 단, '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</li> </ul>		<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2020학년도부터 폐지됨</li> <li>- 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</li> </ul> <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 영역 중 1개 영역을 이수한 것으로 인정함</li> </ul>		<p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 인문학의이해→인문</li> <li>- 사회과학의이해→사회</li> <li>- 자연과학의이해→자연</li> <li>- 정보와기술의이해→공학</li> <li>- 예술과문화의이해→예술</li> </ul>			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

**자. 2012학번 이전 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙**

적용 학번	이수원칙	
2009~2012학번	교양 필수	1. 「사고와표현」 및 「EnglishforAcademicPurposes」 교과목을 포함하여 6학점 이상 이수 2. 2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」 (구 「영어1」) 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 (구 「영어2」) 또는 「영어회화및독해」 교과목을 이수한 경우에 「EnglishforAcademicPurposes」 교과목을 이수한 것으로 인정함 3. 단 교양필수 6학점은 이수하여야 함
	교양 선택	영역과 관계없이 21학점 이상 이수
	교양 전체	교양필수와 교양선택 총 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2005~2008학번	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)	
2004학번 이전	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)	

**차. 편입생 (일반편입·학사편입) 적용 교양교육과정 이수원칙**

구 분	이수원칙
일반편입생	교양 이수 의무 없음 <편입학 당시 소속 원학년의 교필, 교선 의무학점 모두를 인정함>
학사편입생	교양 이수 의무 없음

[참조] 균형교양 소속별 지정영역(이수하지 않아도 되는 영역)

단과대학	학부(과)		지정영역 (이수하지 않아도 되는 영역)
인문사회과학대학	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	인문
		지적재산권전공	사회
		문헌정보학전공	사회
		한일문화콘텐츠학과	인문
	공간환경학부/지리학과		사회
	행정학부/법학과		사회
	가족복지학과		사회
국가안보학과	2020학번 이후	인문	
	2014학번~2019학번	예술	
사범대학	국어교육과		인문
	영어교육과		인문
	교육학과		인문
	수학교육과		자연
	불어교육과		인문
	일어교육과		인문
경영경제대학	경제금융학부		사회
	경영학부		사회
	글로벌경영학과		사회
융합공과대학	지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	공학
		핀테크전공	공학
		빅데이터융합전공	공학
		스마트생산전공	공학
	SW융합학부	컴퓨터과학전공	공학
		전기공학전공	자연
		지능IoT융합전공/융합전자공학전공	공학
		게임전공	공학
		애니메이션전공	예술
		한일문화콘텐츠전공	인문
	생명화학공학부	생명공학전공	자연
		화학에너지공학전공	자연
		화공신소재전공	자연
미디어소프트웨어학과		공학	
문화예술대학	외식의류학부	식품영양학전공	자연
		의류학전공	자연
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	예술
		무용예술전공	예술
	미술학부	조형예술전공	예술
		생활예술전공	예술
음악학부		예술	
자연과학대학	화학과		자연
	생명과학과		자연
	소비자주거학과		자연

## 5. 2023학년도 교양 교과목 현황

교과목의 개편으로 이수구분, 교양영역, 학점 및 시간 등이 변경된 경우, 최종 이수 시기의 기준으로 인정

### 가. 기초교양(교양필수)

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반 수		제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
기초교양	HALR1032	사고와표현*	3	3	1,2	25	25	60	계당교양교육원
	HALR1050	EnglishforAcademicPurpose	3	3	1,2	25	25	60	계당교양교육원
	HALR1231	기초수학	3	3	1,2	2	2	50	수학교육과
	HALR1238	컴퓨팅사고와데이터의이해	2	2	1	18	0	90	계당교양교육원
	HALR1239	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	90	계당교양교육원

\* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

### 나. 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	역량	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반 수		제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
상명핵심 역량교양	전문지식 탐구역량	HALF9398	이미지시대의테크놀로지 와예술	3	3	1,2	2	1	90	계당교양교육원
		HALF9408	빅히스토리와의인공지능	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9425	과학적사고와탐구	3	3	1	1	0	90	스마트정보통신공학과
		HALF9426	예술,비즈니스,문화와함 께하는지식재산권법입문	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	창의적 문제 해결역량	HALF9427	상상속의아이디어	2	2	1,2	1	2	80	계당교양교육원
		HALF9428	창의적디자인상상	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
		HALR1040	창의적문제해결*	2	2	1,2	3	3	60	글로벌경영학과
		HALR1230	컴퓨터이셔널씽킹	2	2	1,2	2	2	60	계당교양교육원
	융복합 역량	HALF9429	K-Culture를통해보는예 술의산업가치	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9430	색채심리학	3	3	2	0	1	90	사진영상미디어전공
		HALF9431	영화속의건축여행	3	3	1	2	0	90	무대미술전공
		HALF9432	융합창의수학	2	2	1,2	2	1	80	스마트정보통신공학과
	다양성 존중역량	HALF9433	다른곳의세계와나	2	2	1	2	0	80	일본어권지역학전공
		HALF9434	문화감수성의이해와실천	3	3	1,2	2	2	50	계당교양교육원
		HALF9435	문화다양성과미디어	3	3	1,2	1	1	90	프랑스어권지역학전공
		HALF9436	치유와공간	2	2	1	2	0	90	공간환경학부
	윤리실천 역량	HALF9404	호모옴파티쿠스(고통받 는인간)	2	2	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF9437	과학기술자의직업윤리	3	3	1,2	1	1	90	소프트웨어학과
		HALF9438	인간과시간	2	2	1,2	2	2	80	프랑스어권지역학전공
		HALR1038	상명정신과윤리적삶	2	2	2	0	2	90	계당교양교육원

\* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

다. 균형교양

구분	역량명	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반 수		제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
균형교양	인문	HALF0102	인간과언어*	3	3	1,2	2	2	90	국어교육과
		HALF0122	글로벌문화와문화콘텐츠	3	3	1,2	1	1	70	계당교양교육원
		HALF0202	지구화시대의역사학과한국사의재조명	3	3	1,2	1	1	90	역사콘텐츠전공
		HALF0302	세계신화의이해	3	3	1,2	1	1	90	영어교육과
		HALF9013	교양세계사	3	3	1,2	1	1	90	역사콘텐츠전공
		HALF9014	이야기속의논리와철학	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9015	철학으로문화읽기	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9302	명저읽기(일반)	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF9305	명저읽기(과학,기술)	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF9338	명저읽기(문학)	3	3	1,2	1	1	50	국어교육과
		HALF9340	세계문화교류	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9358	휴먼커뮤니케이션	3	3	1,2	1	1	50	국어교육과
		HALF9374	공간과문명,인간	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부
		HALF9439	사회문제해결을위한문화와콘텐츠	3	3	1,2	1	1	60	한일문화콘텐츠전공
	사회	HALF0447	인구와사회	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부
		HALF4033	경제학의이해	3	3	1,2	3	3	90	경제금융학부
		HALF5013	글로벌경제의이해	3	3	1,2	1	1	90	경제금융학부
		HALF9030	법과민주주의	3	3	1,2	1	1	180	행정학부
		HALF9031	현대사회와심리학	3	3	1,2	1	1	180	계당교양교육원
		HALF9037	과학기술의발달과사회	3	3	1,2	1	1	90	컴퓨터과학전공
		HALF9245	현대사회와인간	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9266	현대정치이해	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9280	의식주와소비문화	3	3	1,2	1	1	90	경제금융학부
		HALF9320	리터러시탐구와응용	2	2	1,2	2	2	60	계당교양교육원
		HALF9326	창의적사고의프레임워크	3	3	2	0	1	80	계당교양교육원
		HALF9343	세계종교와문화	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9379	인터넷윤리	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9421	처음만나는민주주의(e-러닝)	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HALF9440	현대사회와윤리	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
	HALR1041	문화다양성과글로벌시민*	2	2	1,2	6	6	90	계당교양교육원	
	HALR1235	융복합의이해와실제	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원	
	자연	HALF0502	생명과학의이해	3	3	1,2	1	2	90	생명공학전공
		HALF0537	자연과학의세계	3	3	1,2	2	1	90	계당교양교육원
		HALF9041	과학의철학적이해	3	3	1,2	1	1	90	화학에너지공학전공
		HALF9239	대학수학	3	3	1,2	1	2	90	수학교육과
		HALF9252	물리현상의이해	3	3	1,2	1	1	90	화공신소재전공
		HALF9321	미래생활과학	3	3	2	0	1	180	화학에너지공학전공
		HALF9362	정량적사고	3	3	1,2	1	1	90	수학교육과
		HALF9378	소재와인류문명	3	3	1,2	1	1	90	화공신소재전공
		HALF9403	우주의역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF6024	컴퓨터와정보사회	3	3	1,2	1	1	90	지능IOT융합전공
	공학	HALF9319	창의적프로그래밍입문	3	3	1,2	1	1	90	컴퓨터과학전공
		HALF9329	미래사회와디지털기술	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9405	기초시와콘텐츠	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF9420	디지털정보의이해와활용(e-러닝)	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
HALF9441		플랫폼비즈니스와사회적가치	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원	
HALF0601		미와예술의이해*	3	3	1,2	2	2	90	조형예술전공	
예술	HALF0628	현대음악과문화	3	3	1,2	1	1	90	음악학부	
	HALF6071	오페라의이해와감상	3	3	1,2	1	1	90	음악학부	
	HALF6072	교향곡의이해	3	3	1,2	1	1	90	음악학부	
	HALF7023	현대생활과디자인	3	3	1,2	2	2	90	공간환경학부	
	HALF9061	현대미술의이해	3	3	1,2	1	1	90	조형예술전공	
	HALF9356	현대미술사와이론	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원	

\* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

- 1) 「경제학의이해」 : 경제금융학부, 글로벌금융경영학부 학생 수강 불가
- 2) 「대학수학」 : 2023학년도부터 제1학기는 인문계열 1개 분반만 개설

라. 일반교양

구분	역량명	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반 수		제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
일반교양 1/3	역사와 철학	HALF9021	논리와비판적사고	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9363	영화로보는현대사	3	3	1,2	1	1	90	한일문화콘텐츠전공
		HALF9373	음식으로살펴본생활문화사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9422	한국의세계유산(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	언어와 문화	HALF0104	정보조사와보고서작성	3	3	1	1	0	70	문헌정보학전공
		HALF0126	한국현대문학산책	3	3	2	0	1	90	국어교육과
		HALF5005	영문학산책	3	3	1	1	0	90	영어교육과
		HALF9024	문학과대중문화	3	3	1,2	1	1	90	국어교육과
		HALF9058	대중문화로보는일본	3	3	1,2	1	1	90	한일문화콘텐츠전공
		HALF9342	세상을읽는글쓰기세미나	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
		HALF9409	설화와시대읽기	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
		HALF9416	대화와인간관계(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	글로벌 언어와 문화	HALF0321	English Enrichment(Speaking)	2	2	1,2	2	2	30	계당교양교육원
		HALF0325	일본어입문	2	2	1,2	1	1	70	한일문화콘텐츠전공
		HALF5001	중국어입문	2	2	1,2	1	1	70	계당교양교육원
		HALF5014	실용한자한문	3	3	1	1	0	90	국어교육과
		HALF5017	English Enrichment(Current Issues)	2	2	1	1	0	50	계당교양교육원
		HALF5018	프랑스어입문	2	2	1,2	1	1	70	계당교양교육원
		HALF9050	한국사회의이해(유학생)*	3	3	1,2	2	2	80	계당교양교육원
		HALF9052	한국문화입문(유학생)*	3	3	1,2	1	1	80	계당교양교육원
		HALF9078	중급일본어	2	2	1,2	1	1	40	한일문화콘텐츠전공
		HALF9257	대학글쓰기(유학생)*	3	3	1	1	0	80	계당교양교육원
		HALF9258	대화와자기표현(유학생)*	3	3	2	0	1	80	계당교양교육원
		HALF9311	English Enrichment(English through Cultural Understanding)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9392	독일어입문	2	2	1	2	0	70	계당교양교육원
		HALF9393	러시아어입문	2	2	1,2	2	2	70	계당교양교육원
		경제와 경영	HALF4025	소비자와시장	3	3	1,2	1	1	90
	HALF9067		생활과재테크	3	3	1	1	0	90	경영학부
	HALF9248		비즈니스와상상력	3	3	1	1	0	90	글로벌경영학과
	HALF9303		돈과신용의이해	3	3	2	0	1	90	경제금융학부
	HALF9332		혁신적기술과경영	3	3	2	0	1	90	경영학부
	HALF9377		4차산업혁명과회계학	3	3	1,2	1	1	90	경영학부
	HALF9417		디지털혁명시대를선도하는심리역량	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원

\* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

- 1) 「일본어입문」, 「중급일본어」: 일어교육과, 한일문화콘텐츠전공 학생 수강 불가
- 2) 「중국어입문」, 「실용한자한문」: 중국 학생 수강 불가
- 3) 「프랑스어입문」: 불어교육과 학생 수강 불가
- 4) 「러시아어입문」: 러시아어권 국가 유학생 수강 불가

구분	역량명	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반 수		제한인원	주관학과
							1학기	2학기		
일반교양 2/3	법과 정치	HALF0401	생활법률	3	3	1,2	1	1	90	지적재산권전공
		HALF3012	데이터로보는국제협력	3	3	2	0	1	90	행정학부
		HALF9034	현대인과저작권	3	3	1	1	0	90	지적재산권전공
		HALF9284	범죄와사회	3	3	1,2	1	1	90	지적재산권전공
		HALF9355	복지노동과법	3	3	1	1	0	90	지적재산권전공
		HALF9359	현대사회와행정	3	3	2	0	1	90	행정학부
		HALF9414	제4차산업혁명과법정책	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
	인간과 사회	HALF2006	책의역사	3	3	1	1	0	90	문헌정보학전공
		HALF4011	결혼과사회	3	3	1,2	1	1	90	가족복지학과
		HALF6023	인간과생태환경	3	3	1	1	0	90	공간환경학부
		HALF9038	아시아공동체론	2	2	1	1	0	90	가족복지학과
		HALF9251	글로벌시대지역의이해	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부
		HALF9279	긍정심리와행복담구	3	3	2	0	1	90	가족복지학과
		HALF9322	키워드로읽는중국사회	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9339	일본사회문화의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9341	공간에대한인문학적이해	3	3	1	1	0	90	공간환경학부
		HALF9346	일상과공간의성찰	3	3	1	1	0	90	공간환경학부
		HALF9360	국제사회와인권	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9361	미래사회와집단지성	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9364	세계유산의가치탐색	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9366	공간환경과인간	3	3	1,2	1	1	90	공간환경학부
		HALF9376	인간발달의이해	3	3	1,2	1	1	90	가족복지학과
		HALF9399	빅데이터를통한삶의이해	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
		HALF9402	성격심리와자기이해	2	2	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9406	인간행동의심리적이해	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9407	판단과 의사결정	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9410	질병과문명	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HALF9418	부와권력의교환	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
	과학과 환경	HALF0501	과학기술과환경	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
		HALF0534	물의과학	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF0538	에너지와녹색산업	3	3	1,2	1	1	90	화공신소재전공
		HALF1007	통계학	3	3	1,2	1	1	90	수학교육과
		HALF9327	기초과학과현대산업제품군의이해	2	2	1	1	0	90	화학에너지공학전공
HALF9345		환경과미래사회	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
생활과 건강	HALF0503	식생활과건강*	3	3	1,2	3	3	90	식품영양학전공	
	HALF0529	질병과노화	3	3	1	1	0	90	생명공학전공	
	HALF6004	성의과학	3	3	1	1	0	90	생명공학전공	
	HALF6020	의약품과건강생활	3	3	1,2	2	2	90	화공신소재전공	
	HALF9281	다이어트와건강	3	3	1	1	0	50	스포츠건강관리전공	
	HALF9330	건강과학의이해와실천	3	3	1,2	1	1	90	스포츠건강관리전공	



구분	역량명	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반 수		제한 인원	주관학과
							1학기	2학기		
일반 교양 3/3	정보 기술과 산업	HALF9042	정보윤리와보안	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
		HALF9240	컴퓨터활용능력(오피스)*	3	3	1,2	2	2	40	컴퓨터과학전공
		HALF9287	컴퓨터활용능력(영상콘텐츠기획&제작)	3	3	1,2	2	2	40	컴퓨터과학전공
		HALF9344	4차산업혁명과우리의미래	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9347	프로그래밍디자인	3	3	1,2	1	1	40	휴먼지능정보공학전공
		HALF9348	자료시각화	2	2	1,2	1	1	50	경영학부
		HALF9349	인공지능과미래사회	3	3	1	1	0	90	컴퓨터과학전공
	예술과 디자인	HALF7007	색채와디자인	3	3	1,2	1	1	90	생활예술전공
		HALF7021	문화와복식	3	3	1,2	1	1	90	의류학전공
		HALF9351	미디어와콘텐츠창작	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9357	문자의이해와캘리그래피	3	3	1,2	1	1	30	계당교양교육원
		HALF9369	역사가있는영화속클래식	3	3	1,2	1	1	90	음악학부
		HALF9400	대중음악제작과엔터테인먼트 비즈니스	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	체육과 무용	HALF0604	운동과건강	3	3	1,2	2	2	50	스포츠건강관리전공
		HALF0635	리듬스포츠	2	2	1,2	1	1	40	스포츠건강관리전공
		HALF8001	스포츠와피트니스	2	2	1,2	1	1	40	스포츠건강관리전공
		HALF8002	레저스포츠(골프)	2	2	1,2	1	1	30	스포츠건강관리전공
		HALF8003	구기스포츠(테니스)	2	2	1,2	2	2	25	스포츠건강관리전공
		HALF8012	무용감상	3	3	1	1	0	90	무용예술전공
		HALF8014	여가와사회무용	2	2	1	1	0	40	무용예술전공
		HALF9246	글로벌스포츠경영	3	3	1	1	0	90	글로벌경영학과
		HALF9365	스포츠를통한한국사회의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
		HALF9375	스포츠와법	3	3	1,2	1	1	90	행정학부
		HALF9419	춤향한인문학적시선	3	3	1,2	1	1	180	계당교양교육원
	인성과 리더십	HALF8018	성공특강	1	1.5	1	1	0	90	계당교양교육원
		HALF9300	인문학특강	1	1.5	2	0	1	90	계당교양교육원
		HALF9301	셀프리더십과자기계발	2	2	1,2	2	2	40	계당교양교육원
		HALF9323	관학연계대학안전교육	2	2	1,2	1	1	50	계당교양교육원
		HALF9324	교양과인성(유학생)	1	1	1,2	2	2	90	계당교양교육원
		HALF9337	통일코리아의비전과리더십	2	2	1	1	0	90	행정학부
		HALR1236	사회봉사	1	1	1,2	4	4	90	계당교양교육원
		학과별상이	교양과인성	1	1	1,2	0	0	7	계당교양교육원
	커리어 디자인	HALF9333	사회혁신과소셜벤처	3	3	2	0	1	50	창업지원센터
HALF9390		사회심리와인간관계	3	3	1,2	2	2	60	계당교양교육원	
HALF9401		커리어디자인	2	2	1,2	4	4	80	계당교양교육원	
HALF9411		비즈니스아이디어디자인	3	3	2	0	1	50	창업지원센터	
HALF9415		청년창업	2	2	1,2	1	1	60	창업지원센터	
HALF9424		발명과창업(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
HALF9442		미래유망직업탐색	1	1	2	0	1	90	계당교양교육원	
HALR1046		사회적문제해결과디자인씽킹	2	2	1,2	1	1	60	경영학부	

\* 외국인 유학생 전용 분반 운영 교과목

- 1) 「리듬스포츠」, 「스포츠와피트니스」, 「레저스포츠(골프)」, 「구기스포츠(테니스)」 : 스포츠건강관리전공 학생 수강 불가
- 2) 「여가와사회무용」 : 무용예술전공 학생 수강 불가