

1. 2022학년도 교양교육과정 주요 개편 내용

1. 기초교양(교양필수)

구분		변경 전		변경 후	
이수기준		7개 교과목 총 13학점 이상 이수		5개 교과목 총 11학점 이상 이수	
영어 관련 교과목	교과목	폐지	HALR1034 「English Foundations(Speaking and Listening)」 2학점/2시간 HALR1036 「English Foundations(Reading and Writing)」 2학점/2시간	신설	HALR1050 「EnglishFoundations」 3학점/3시간
	이수기준		「English Foundations(Speaking and Listening)」 필수 이수 「English Foundations(Reading and Writing)」 및 「기초수학」 중 택1		「EnglishFoundations」 및 「기초수학」 중 택1
	운영기준		2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.		
「기초수학」 교과목	학점/시간		2학점/2시간		3학점/3시간
SW 관련 교과목	교과목명		컴퓨팅사고와게임디자인		컴퓨팅사고와데이터의이해
「교양과인성」 교과목	제한인원		5명		7명
	폐강기준		3명 미만		5명 미만
「사회봉사」 교과목	이수구분		교양필수		교양선택
	교양영역		기초교양		일반교양(인성과리더십)
	교과목명		HALR1240~1266 사회봉사(학부(과)명) 1학점/1시간		HALR1236 사회봉사 1학점/1시간
	개설 분반		학부(과)별 1개 이상		단과대별 1개(사범대 제외)
	이수기준		1. 6시간 온/오프라인 교육 + 24시간 봉사 활동(수강신청 학기 8시간 이상 봉사 수행) 2. 2021학년도 이전까지 사회봉사 관련 교과목을 이수한 학생은 「사회봉사」 수강신청 불가		

2. 상명핵심역량교양(교양필수)

구분	변경 전	변경 후
교과목 구성	영역별 7~8개 교과목 구성	영역별 5개 교과목 구성

2. 입학년도별 교양 교육과정 이수기준

가. 2022학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수	택1	창의적문제해결 역량	인문 사회 자연 공학 예술	2~3 (2~3)	총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishFoundations	3(3)			융복합역량			
	기초수학	3(3)		택1	다양성존중역량			
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)			윤리실천역량			
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)						
필수	교양과인성	1(1)						
5개 교과목 필수 이수 (총 11학점 이상)			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수
<p>1. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 교과목으로 대체 인정 <p>2. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>4. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 						<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - ‘이수 원칙 제외’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

나. 2020~2021학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명	학점 (시간)		영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수	택1	2~3 (2~3)	인문 사회 자연 공학 예술	2~3 (2~3)	총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수 (택1)	EnglishFoundations	3(3)							창의적문제해결 역량
	기초수학	3(3)		융복합역량					
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)							택1
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량					
필수	교양과인성	1(1)							
5개 교과목 필수 이수 (총 11학점 이상)			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수	
<p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「기초수학」(구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 · 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 · 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 <p>4. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」(구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>5. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음 - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>6. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>7. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 						<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - 「이수 원칙 제외」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 			

* 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

다. 2018~2019학번 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수	택1	2~3 (2~3)	인문 사회 자연 공학 예술	2~3 (2~3)	총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수 (택1)	EnglishFoundations	3(3)							
	기초수학	3(3)							
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		택1					다양성존중역량
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)							
필수	교양과인성	1(1)							윤리실천역량
4개 교과목 필수 이수 (총 9학점 이상)			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 33학점 이상 이수	
<p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 · 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 · 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 <p>4. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 (구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>5. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」, 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>6. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>7. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 			<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - 「이수 원칙 제외」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

라. 2017학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수	택1	2~3 (2~3)	인문 사회 자연 공학 예술	2~3 (2~3)	총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수 (택1)	EnglishFoundations	3(3)							
	기초수학	3(3)							
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		택1					다양성존중역량
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)							윤리실천역량
필수	교양과인성	1(1)							
4개 교과목 필수 이수 (총 9학점 이상)			창의적문제해결역량/융복합역량 중 1과목 이상 필수 이수 및 다양성존중역량/윤리실천역량 중 1과목 이상 필수 이수 (총 4학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수	
<p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「기초수학」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 교과목명 변경 및 개편 · 변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 · 개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 <p>4. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 (구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>5. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>6. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>7. 융합경영학과(재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 			<p>1. 융합경영학과 (재직자특별전형)</p> <ul style="list-style-type: none"> - 균형교양 이수 원칙 제외 - 「이수 원칙 제외」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 			

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

마. 2016학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
필수	과목명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택3)	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishFoundations	3(3)			사회		
	기초수학	3(3)			자연		
필수 (택1) *경영경제대학만 해당	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)			공학		
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)			예술		
필수	교양과인성	1(1)	윤리실천역량				
3개 교과목 필수 이수 (총 7학점 이상) *경영경제대학 소속 학생은 4개 교과목 필수 이수 (총 9학점 이상)			4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수 이수 (총 6학점 이상)		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
1. 「EnglishFoundations」 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.			1. 「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음		1. 융합경영학과 (재직자특별전형) - 균형교양 이수 원칙 제외 - ‘이수 원칙 제외’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것을 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.		
2. 「기초수학」 - 2021학년도까지 「기초수학」 (구 「기초미적분학」) 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.					2. 영역 명칭 변경 - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술		
3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」							
4. 경영경제대학 재학생 - 「프로그래밍디자인」 (2016) 또는 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 미수강 또는 재수강의 경우 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 교과목을 이수할 것							
5. 「교양과인성」 - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」 (구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정							
6. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.							
7. 장애학생 - 「EnglishFoundations」, 「기초수학」, 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.							
8. 융합경영학과(재직자특별전형) - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.							

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

바. 2015학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택3)	창의적문제해결역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
	EnglishFoundations	3(3)		융복합역량		사회		
	교양과인성	1(1)		다양성존중역량		자연		
				윤리실천역량		공학		
						예술		
3개 교과목 필수 이수 (총 7학점 이상)			4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수 이수 (총 6학점 이상)			5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 3개 영역을 선택한 후 영역별로 한 과목 이상씩 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
<p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 「교양과인성」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 사범대학 재학생은 「미래교사와인성」(구 「교직윤리와인성」) 교과목으로 대체 인정 <p>3. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「교양과인성」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>4. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 			<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정함. 			<p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보와기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

사. 2013~2014학번 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

기초교양(Basics)		상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	창의적문제해결역량	필수 (택3)	인문	2~3 (2~3)	총 13개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		융복합역량		사회		
	다양성존중역량	자연				
	윤리실천역량	공학				
EnglishFoundations	3(3)			예술		
2개 교과목 필수 이수 (총 6학점 이상)		4개 핵심역량 중 학생이 자유롭게 3개 역량을 선택한 후 선택한 3개 역량별로 1과목 이상씩 필수 이수 (총 6학점 이상)		5개 영역 중 소속별 지정영역을 제외한 4개 영역에서 영역별로 한 과목 이상씩 이수		기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양을 포함하여 교양 전체 36학점 이상 이수
<p>1. 「EnglishFoundations」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishFoundations」 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>2. 장애학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 		<p>1. 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 <p>2. 「상명학습전략」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2015학년도까지 교필 「상명학습전략」 교과목을 이수한 학생은 상명핵심역량교양에서 선택해야 할 3개 역량 중 1개 역량을 이수한 것으로 인정함. 		<p>1. 영역 명칭 변경</p> <ul style="list-style-type: none"> - 인문학의이해→인문 - 사회과학의이해→사회 - 자연과학의이해→자연 - 정보과학기술의이해→공학 - 예술과문화의이해→예술 		

※ 사범대 및 비사범계 교직과정 이수자의 경우 교직 교과목 이수 학점을 교양교과목 이수 학점으로 인정할 수 있음. 단, 전체 졸업 학점이 면제되는 것은 아니며, 필수로 이수하여야 하는 기초교양, 상명핵심역량교양, 균형교양의 이수요건은 충족하여야 함

차. 2012학번 이전 신입생 적용 교양교육과정 이수원칙

적용 학번	이수원칙
2009~2012학번	<ul style="list-style-type: none"> - 교양필수: 「EnglishFoundations」 및 「사고와표현」을 포함하여 6학점 이상 이수 ※ 2021학년도까지 「English Foundations(Speaking and Listening)」(구 「영어1」) 또는 「English Foundations(Reading and Writing)」(구 「영어2」) 또는 「영어회화및독해」 교과목을 이수한 경우 「EnglishFoundations」 교과목을 이수한 것으로 인정함. 단 교양필수 6학점은 이수하여야 함. - 교양선택: 영역과 관계없이 21학점 이상 이수 - 교양전체 (필수+선택) 총 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2005~2008학번	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)
2004학번 이전	교양필수 6학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수 (교양 영역별 이수 의무 없음)

카. 편입생 (일반편입·학사편입) 적용 교양교육과정 이수원칙

구 분	이수원칙
일반편입생	교양 이수 의무 없음 <편입학 당시 소속 원학년의 교필, 교선 의무학점 모두를 인정함>
학사편입생	교양 이수 의무 없음

▶ 균형교양 소속별 지정영역(이수하지 않아도 되는 영역)

단과대학	학부(과)		지정영역 (이수하지 않아도 되는 영역)
인문사회과학대학	인문콘텐츠학부	역사콘텐츠전공	인문
		지적재산권전공	사회
		문헌정보학전공	사회
		한일문화콘텐츠학과	인문
	공간환경학부/지리학과		사회
	행정학부/법학과		사회
	가족복지학과		사회
국가안보학과	2020학번 이후	인문	
	2014학번~2019학번	예술	
사범대학	국어교육과		인문
	영어교육과		인문
	교육학과		인문
	수학교육과		자연
	불어교육과		인문
	일어교육과		인문
경영경제대학	경제금융학부		사회
	경영학부		사회
	글로벌경영학과		사회
융합공과대학	지능·데이터융합학부	휴먼지능정보공학전공	공학
		핀테크전공	공학
		빅데이터융합전공	공학
		스마트생산전공	공학
	SW융합학부	컴퓨터과학전공	공학
		전기공학전공	자연
		지능IoT융합전공/융합전자공학전공	공학
		게임전공	공학
		애니메이션전공	예술
		한일문화콘텐츠전공	인문
		생명화학공학부	생명공학전공
	화학에너지공학전공		자연
	화공신소재전공		자연
미디어소프트웨어학과		공학	
문화예술대학	외식의류학부	식품영양학전공	자연
		의류학전공	자연
	스포츠무용학부	스포츠건강관리전공	예술
		무용예술전공	예술
	미술학부	조형예술전공	예술
		생활예술전공	예술
음악학부		예술	
자연과학대학	화학과		자연
	생명과학과		자연
	소비자주거학과		자연