

10. 2023학년도 교양 교과목 현황

가. 기초교양(교양필수)

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
(교필) 기초교양	HBLA5001	사고와표현	3	3	1,2	선수강 후분반	선수강 후분반	60	계당교양교육원
	택 1 HBLA5015	English for Academic Purpose	3	3	1,2	선수강 후분반	선수강 후분반	60	계당교양교육원
	HBLA5200	기초수학	3	3	1,2	2	2	40	계당교양교육원
	HBLA5201	컴퓨팅사고와데이터의이해 (구 컴퓨팅사고와게임디자인)	2	2	1	18	0	분반별 상이	계당교양교육원
	HBLA5202	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	분반별 상이	계당교양교육원

※ 「사고와표현」 교과목은 「2023학번」 부터 <학생> 단과대 분반 수강신청 후 <계당> 인원별 분반 배정함.
「사고와표현」 교과목에는 학기별 유학생 전용 분반 1개와 재수강 전용 분반 1개가 포함되어 있음.

※ 「English for Academic Purpose」 교과목은 「2023학번」 부터 <학생> 단과대 분반 수강신청 후 <계당> 인원별 분반 배정함.

「English Foundations」 에서 「English for Academic Purpose」 으로 교과목명 변경됨.

「English Foundations」 교과목은 이전 「English Foundations: Speaking and Listening」 , 「English Foundations: Reading and Writing」 와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함.

「English Foundations(S&L)」 또는 English Foundations(R&W)」 이수자는 「English Foundations」 를 이수한 것으로 인정함. 단 학점은 2학점으로 인정함

※ 「기초수학」 , 「English for Academic Purpose」 교과목은 두 교과목 중 1개 교과목만 이수하면 됨(택1)

※ 「기초수학」 교과목은 두 개의 분반으로 운영함[공과대학 이외 분반 / 공과대학 분반].

※ 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 교과목은 「컴퓨팅사고와게임디자인」 에서 교과목 명칭 변경 함.

2022학번부터 2023학번 신입생은 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 , 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 모두 이수해야 하며, 2018, 2019학번 재학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수 및 재수강 학생은 학기별로 개설되는 「컴퓨팅사고와데이터의이해(1학기)」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠(2학기)」 교과목 중 택1 이수해야 함. (「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자 이수 의무 없음)

* 미이수, 재수강 분반 별도 운영(학과로 개별 신청)

※ 「사고와표현, English for Academic Purpose, 기초수학」 교과목은 2학년까지 수강신청 가능함.