

2021학년도 교양교과목 현황

가. 기초교양(교양필수)

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	개설분반수		수강제한인원	관련소속
						1학기	2학기		
기초교양 (교필)	HALR1032	사고와표현	3	3	1,2	25	25	40	계당교양교육원
	HALR1034	English Foundations (Speaking and Listening)	2	2	1,2	46	1~2	40	계당교양교육원
	HALR1036	English Foundations (Reading and Writing)	2	2	1,2	1~2	43	40	계당교양교육원
	HALR1231	기초수학	2	2	1,2	2	2	50	수학교육과
	HALR1238	컴퓨팅사고와게임디자인	2	2	1	19	0	90	계당교양교육원
	HALR1239	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	19	90	계당교양교육원
	학부(전공)별 상이	사회봉사(전공명)	1	30	1,2	학부(전공)별	학부(전공)별	-	계당교양교육원
	학부(전공)별 상이	교양과인성	1	1	1,2	학부(전공)별	학부(전공)별	5	계당교양교육원

- ※ 「English Foundations(Speaking and Listening)」 교과목은 이전 「영어1」, 「영어회화 및 독해」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함
- ※ 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목은 이전 「영어2」와 동일한 교과목이며 재수강 가능함
- ※ English Foundations(Speaking and Listening) 및 English Foundations(Reading and Writing) 교과목 신입생대상 분반의 경우 수준별 분반을 시행하며, 계당교양교육원에서 일괄 수강신청(월~금 1,2교시 배정)을 진행함. 신입생 대상 분반(33~35개분반) 이외에 외국인전용분반, 재직자특별전형입학생반 및 재학생(재수강자,미수강자)분반이 별도 개설됨.
- ※ 기초수학(변경전. 기초미적분학) 교과목의 경우 두 개의 분반으로 운영함. [수학교육과 및 융합공과대학 분반 / 이 외 학과 분반]
- ※ 기존 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 교과목(3학점)이 SW중심대학 선정에 따른 교육과정 개편에 따라 2020년도 부터 「컴퓨팅사고와게임디자인」(2학점), 「알고리즘과게임콘텐츠」(2학점) 교과목으로 재개편되어 개설됨. 2021~2020학번 신입생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목을 모두 이수해야 하며 2019~2017학번 및 2016학번 (경영경제대학) 학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 교과목 미수강, 재수강 대상인 학생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 중 택1 하여 이수해야 하며, 학점수가 상이하더라도 **교필과목을 이수한 것으로 인정함**
- ※ 기존 「사회봉사」(HALR1236), 「사회봉사(심화)」 및 「상명나눔리더십」 교과목을 폐지하고, 「사회봉사(전공명)」 교과목으로 운영함.
「사회봉사(전공명)」 교과목은 봉사활동 및 온·오프라인교육을 병행이수(교육6시간+봉사활동24시간)하여야 함.